

	<b>PIANO DI LAVORO SVOLTO</b>	Documento – MR-28 Livello rev. 05 Data rev. 16/05/2019
---	-------------------------------	--

**ANNO SCOLASTICO 2018 / 2019**

Docente:	Giuseppe Garofalo		
Disciplina:	Informatica		
Classe: 2	Sez. L		
<input type="checkbox"/> AFM <input type="checkbox"/> SIA <input type="checkbox"/> RIM <input type="checkbox"/> CAT	<input type="checkbox"/> LS <input checked="" type="checkbox"/> LSSA	<input type="checkbox"/> IPSMT <input type="checkbox"/> IPSSS <input type="checkbox"/> IeFP	

## PIANO DI LAVORO SVOLTO:

### LIBRI DI TESTO UTILIZZATI

Piero Gallo Pasquale Sirsi - “Informatica App” - Volume 1° biennio –Minerva Scuola

--

<b>ARGOMENTI SVOLTI</b>	<b>AUTORI – TESTI – DOCUMENTI – COMPITI DI REALTA' AFFRONTATI</b>	<b>METODOLOGIE – STRUMENTI UTILIZZATI –SITI FRUITI</b>
Power Point: realizzare presentazioni, diapositive, inserire oggetti, ipertesti, transazione e stampa delle diapositive	Libro di testo	Esercitazioni e lezioni frontali
Informatica e problem solving: strategia risolutiva, formulazione dei problemi, modellizzazione dei problemi e loro modellazione, strategia risolutiva esecutore e risolutore, algoritmi e loro proprietà, diagrammi a blocchi, pseudolinguaggio, variabili e costanti, espressioni, istruzioni: inizio e fine, operative e di controllo; sequenza, iterazione, selezione, connettivi logici operatori booleani, istruzioni iterative precondizionali, postcondizionali.	Libro di testo, Algobuild	Esercitazioni e lezioni frontali
Linguaggio di programmazione C++: variabili e costanti, tipologie di dati, assegnazioni, confronti, funzioni matematiche, selezioni, cicli while do while, for.	Libro di testo, DEV C++, dispense	Esercitazioni e lezioni frontali
Scratch: stage, sprite, script, scene, costumi, suoni, sensori.	Libro di testo, programma on-line	Esercitazioni e lezioni frontali

#### **EVENTUALI APPROFONDIMENTI COERENTI CON PIANO DI LAVORO SVOLTO**

Software DEV C++, Algobuild